**FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO PAULO**

**TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO IV - INTERNET**

**São Paulo – SP**

**2021**

**FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO PAULO**

**TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

Danilo Pastrolin Colonheze | RA: 17200624

Fabiano de Oliveira Preto Junior | RA: 20219495

Geraldo Moreira Gomes Filho | RA: 20200045

Stephanie Pimentel de Souza | RA: 20200457

Maycon Douglas Braga dos Santos | RA: 20200484

**ATIVIDADE 11**

Paulo Roberto Bernice

23/11/2021

**São Paulo – SP**

**2021**

EXERCICIOS DO W3SCHOOLS – JS HTML DOM

EXERCICIO 1

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

EXERCICIO 2

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

EXERCICIO 3

Tela de celular com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

EXERCICIO 4

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

EXERCICIO 5

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

EXERCICIO 6

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto, Email

Descrição gerada automaticamente

EXERCICIO 7

Tela de celular com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

EXERCICIO 8

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto, Email

Descrição gerada automaticamente

EXERCICIO 9

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Exercícios do slide

1. **Aumente o tamanho da “janelinha”.**​

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<h2>JavaScript janela</h2>

<body><button onclick="janelinha( );"> janela<button>

<script>function janelinha( ) {janela = window.open ("", "janela", "width=600, height=300");

janela.focus( ); }

</script>

</body>

</html>

1. **Defina uma posição inicial para a “janelinha”.**​

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<h2>JavaScript janela</h2>

<body><button onclick="janelinha( );"> janela<button>

<script>function janelinha( ) {janela = window.open ("", "janela", "width=600, height=300, top=25, left=90");

janela.focus( ); }

</script>

</body>

</html>

1. **Escreva uma frase na “janelinha”.**​

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<h2>JavaScript janela</h2>

<body><button onclick="janelinha( );"> janela<button>

<script>function janelinha( ) {janela = window.open ("", "janela", "width=600, height=300, top=25, left=90");

janela.document.open( );

janela.document.write("Javascript é muito interessante !");

janela.focus( ); }

</script>

</body>

</html>

1. **Crie um botão para fechar a “janelinha”.**​

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamente

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<h2>JavaScript janela</h2>

<body>

<button onclick="janelinha( );">abrir<button>

<button onclick="fechar( );"> fechar<button>

<script>

function janelinha( ) {janela = window.open ("", "janela", "width=600, height=300, top=50, left=200");

janela.document.open( );

janela.document.write("Javascript é muito interessante !");

janela.focus( ); }

function fechar( ) { janelinha=janela.close( ); }

</script>

</body>

</html>

SLIDE PARTE 11 – N

**1) Crie um botão que ao ser clicado sobrescreva o conteúdo do documento da “janelinha”.**

**2) Inclua um botão dentro da “janelinha” que a feche ao ser clicado.**

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <title> Atividade ILP-540</title>

        <style>

            body {font-family: Arial, sans-serif;}

        </style>

        <script>

            function janelinha() {

                janela = window.open ("", "janela", "width=600, height=300, top=50, left=200");

                janela.document.open();

                janela.document.write("<p id='textoJanela'>Javascript é muito interessante!</p><br/>");

                janela.document.write('<button onclick="window.open("","\_self").close();">Fechar Janela</button>');

                janela.focus();

            }

            function fechar() { janela.close(); }

            function mudarTexto() { janela.document.getElementById("textoJanela").innerHTML = "Texto Modificado"; }

        </script>

    </head>

    <body>

        <a>

            <button onclick="janelinha();">Abrir Janela</button> |

            <button onclick="fechar();">Fechar Janela</button> |

            <button onclick="mudarTexto();">Mudar Texto da Janela</button>

        </a>

    </body>

</html>

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Mesmo com o botão para fechar instanciado conforme a documentação, é dito na documentação que por questão de segurança, é bloqueada a função de document.close(); na aba adicional.

EXERCICIO SLIDE 11 – S

**Inclua dois botões HTML e um campo do tipo**

**texto em uma página.**

**Exiba uma contagem progressiva no campo**

**texto quando o botão “Início” for pressionado**

**e encerre a contagem quando o botão “Término”**

**for clicado.**

**Formate os elementos com CSS.**

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <title> Atividade ILP-540</title>

        <style>

            body {font-family: Arial, sans-serif;}

            #divCron {border: 2px solid black;}

        </style>

        <script>

            var hora = 0;

            var minuto = 0;

            var segundo = 0;

            var milisegundo = 0;

            var cron;

            function inicio() {

                termino();

                cron = setInterval(() => { timer(); }, 10);

            }

            function termino() {

                clearInterval(cron);

            }

            function timer() {

                if ((milisegundo += 10) == 1000) {

                    milisegundo = 0;

                    segundo++;

                }

                if (segundo == 60) {

                    segundo = 0;

                    minuto++;

                }

                if (minuto == 60) {

                    minuto = 0;

                    hora++;

                }

                document.getElementById('hora').innerText = hora >= 10 ? hora : '0' + hora;

                document.getElementById('minuto').innerText = minuto >= 10 ? minuto : '0' + minuto;

                document.getElementById('segundo').innerText = segundo >= 10 ? segundo : '0' + segundo;

                document.getElementById('milisegundo').innerText = milisegundo >= 10 ? milisegundo : '0' + milisegundo;

            }

        </script>

    </head>

    <body>

        <div id='divCron'><span id="hora">00</span>:<span id="minuto">00</span>:<span id="segundo">00</span>:<span id="milisegundo">000</span></div>

        <br />

        <button type="button" name="start" onclick="inicio();">Inicio</button>

        <button type="button" name="pause" onclick="termino();">Termino</button>

    </body>

</html>

CAPTURA DE TELA

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

EXERCICIO SLIDE 11 – 15

**Desenvolva um script que faça uma imagem de um coração aumentar e diminuir gradativamente, como se estivesse pulsando.**

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <title>Atividade ILP-540</title>

        <style>

            #heart { display: block; margin-left: auto; margin-right: auto; width: 300px; height: 300px; }

        </style>

        <script>

            window.setInterval(function () {

                var heart = document.getElementById("heart");

                heart.style.height = '300px';

                heart.style.width = '300px';

            },1000);

            window.setInterval(function () {

                var heart = document.getElementById("heart");

                heart.style.height = '350px';

                heart.style.width = '350px';

            },2000);

        </script>

    </head>

    <body>

        <img src="Images/heart.png" id="heart"/>

    </body>

</html>

**CAPTURA DE TELA**

**Uma imagem contendo Ícone

Descrição gerada automaticamente**

Uma imagem contendo Forma

Descrição gerada automaticamente

**2) Crie um “rollover” de imagens, ou seja, várias imagens que vão sendo trocadas sucessivamente.**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Atividade ILP-540</title>

    <style>

        body {

            display: flex;

            flex-direction: center;

            justify-content: center;

            align-items: center;

        }

        #slider {

            width: 80%;

            max-width: 500px;

            height: 25vw;

            max-height: 400px;

            position: relative;

        }

        #slider img{

            opacity: 0;

            position: absolute;

            width: 100%;

            height: 100%;

            object-fit: cover;

            transition: opacity 800ms;

        }

        #slider img.selected {

            opacity: 1;

        }

    </style>

</head>

<body>

    <div id="slider">

        <img class="selected" src="https://images.unsplash.com/photo-1530432999454-016a47c78af3?ixlib=rb-1.2.1&auto=format&fit=crop&w=500&q=60" alt="Image1">

        <img src="https://images.unsplash.com/photo-1562514947-bf9cf8e45d4a?ixlib=rb-1.2.1&ixid=eyJhcHBfaWQiOjEyMDd9&auto=format&fit=crop&w=500&q=60" alt="Image2">

        <img src="https://images.unsplash.com/photo-1562526109-878e3d276ceb?ixlib=rb-1.2.1&ixid=eyJhcHBfaWQiOjEyMDd9&auto=format&fit=crop&w=500&q=60" alt="Image3">

        <img src="https://images.unsplash.com/photo-1504870444519-3c678061c754?ixlib=rb-1.2.1&ixid=eyJhcHBfaWQiOjEyMDd9&auto=format&fit=crop&w=500&q=60" alt="Image4">

    </div>

    <script>

        var segundos = 1000;

        var indexImagemAtual = 0;

        var imagens = document.querySelectorAll("#slider img");

        function nextImage() {

            imagens[indexImagemAtual].classList.remove("selected");

            indexImagemAtual++;

            if(indexImagemAtual >= imagens.length) { indexImagemAtual = 0; }

            imagens[indexImagemAtual].classList.add("selected");

        }

        function start() { setInterval(() => { nextImage() }, segundos) }

        window.addEventListener("load", start)

    </script>

</body>

</html>

**Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente**

Uma imagem contendo texto, screenshot, computador

Descrição gerada automaticamente

**3) Crie um relógio digital utilizando Javascript e DOM. (Ele deve ser atualizado a cada segundo).**

**Formate-o com CSS.**

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <title>Atividade ILP-540</title>

        <style>

            body {font-family: Arial, sans-serif;}

        </style>

        <script>

            function relogio(){

                var data = new Date();

                var hora = data.getHours();

                var minuto = data.getMinutes();

                var segundo = data.getSeconds();

                if(hora < 10) {hora = "0" + hora; }

                if(minuto < 10) { minuto = "0" + minuto; }

                if(segundo < 10) { segundo = "0" + segundo; }

                var horas = hora + ":" + minuto + ":" + segundo;

                document.getElementById("rel").value = horas;

            }

            var timer=setInterval(relogio,1000);

        </script>

    </head>

    <body>

        <h2>Relógio Digital</h2><br/>

        <input type="text" id="rel">

    </body>

</html>

Texto

Descrição gerada automaticamente